

Plattformen

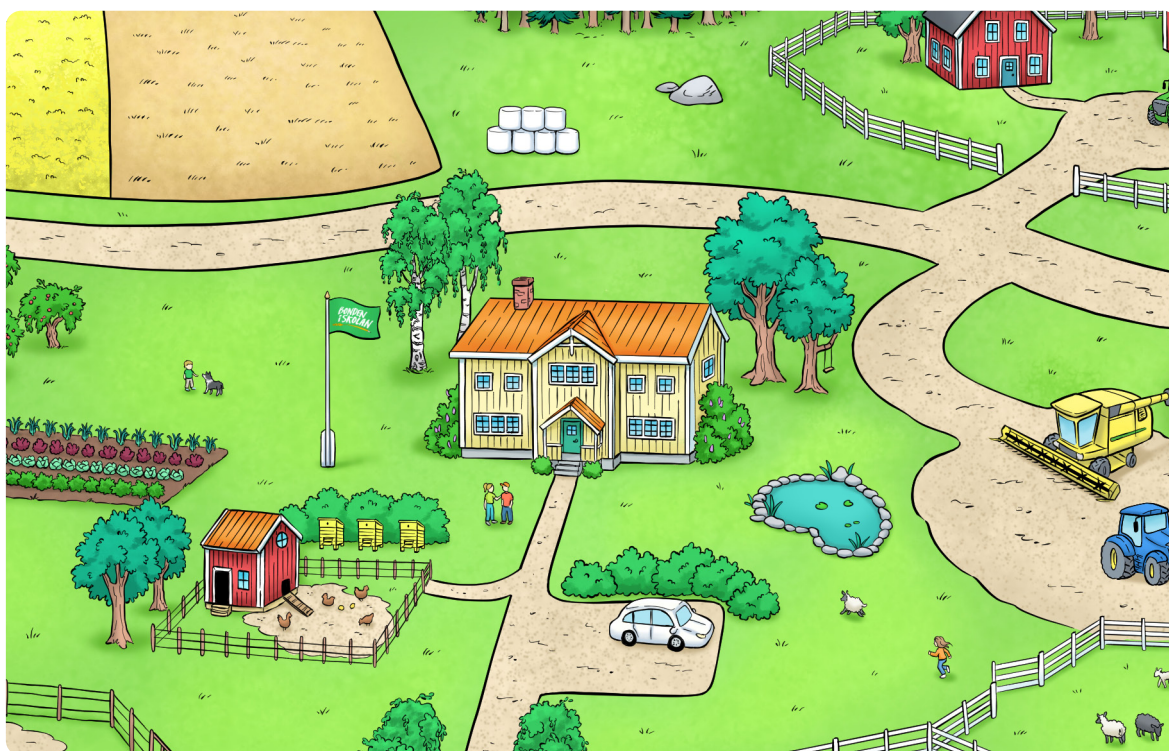
Bondgårdsplattformen består av en översiktsvy och tio olika fördjupningsvyer som man når genom att klicka på skyltarna. Om man exempelvis klickar på skylten där det står "Kor", kommer man till en inzoomad vy i kohagen där man kan läsa **faktatexter** om kor, göra ett ko-**quiz** och se en **film**. Samma upplägg, med faktatexter, quiz och film, finns på de flesta övriga inzoomade fördjupningsvyerna (vyn om bonden skiljer sig lite från de övriga och har främst filmer). Svaren på quiz-frågorna går att hitta i faktatexterna.

De olika fördjupningsvyerna är:

- Bonden
- Kor
- Får
- Grisar
- Fjädrfän och bin
- Hästar
- Bondens maskiner
- Växtodling
- Grönsaker, frukt och bär
- Skog



Förutom fördjupningsvyerna finns det ytterligare några spännande saker i anslutning till plattformen, nämligen **Sverige kartan** och spelet **"Matcha korten"** (läs mer om dem nedan). Dessa går också att hitta direkt på vår hemsida, utanför plattformen. Bondgårdsplattformen ligger helt öppen och kräver ingen inloggning.



Översiktsbild Bonden i skolan



Så här kan ni jobba med plattformen

Vi rekommenderar att ni inleder med att titta på introfilmen med Dante Zia gemensamt i helklass. Den hittar ni under bondgården. Sedan är det fritt fram att använda våra förslag på upplägg eller hitta på något helt eget som passar just er klass.

Tips!

Utöver introfilmen finns det fyra olika filmer i plattformen med Dante där han besöker olika gårdar. Dessa rekommenderar vi också att ni prioriterar att låta eleverna titta på. Ni hittar filmerna vid kohagen, grisarna, spannmåls- och rapsfälten samt vid fårhagen och kan tittas på i valfri ordning.

Utöver filmerna finns det olika sätt att använda och arbeta med plattformen och tillhörande material. Här kommer några förslag på arbetssätt.

Skriv egna faktatexter

Enskilt arbete och/eller grupparbete

Dela upp så att eleverna får olika områden i plattformen att fördjupa sig kring (t.ex kor, grönsaker eller maskiner). Låt dem utgå från faktatexterna på sitt område för att sedan skriva en egen faktatext.

Låt eleverna sedan göra muntliga presentationer om sitt område, enskilt eller i grupp tillsammans med de övriga som hade samma fördjupningsområde.

Tips!

Låt eleverna komma på en tipspromenadfråga var (eller i par) med tillhörande svarsalternativ som du sedan sammanställer till en tipspromenadrunda på skolgården.

Temalektioner

Arbete i helklass

Fördjupa er i ett område/vy i taget. Läs faktatexterna, gör quiz och titta på filmerna tillsammans. Diskutera vad de har läst och sett, vad det blir för mat och vilka olika maträtter som innehåller det som de läst om.

Vad innehåller skollunchen? (Se också **utmaningen** "Detektiverna i skolrestaurangen")

Arbete i helklass och eventuellt enskilt

Utgå från skollunchen som serveras de aktuella dagarna ni arbetar med Bonden i skolan och prata om vilka råvaror de tror att maten innehåller. Ta om möjligt kontakt med måltidspersonalen innan för att ta reda på vad maten innehåller och varifrån råvarorna kommer.

Dyk sedan ner i plattformen tillsammans med eleverna och lär er mer om några av de råvarorna som lunchen innehåller och hur de produceras (eller låt eleverna söka information på annat håll om vissa råvaror inte finns i plattformen).



Övrigt material

Sverigekartan

[Här](#) hittar ni fakta om vad bönderna producerar i olika delar av landet och hur landskapet ser ut där.



Tips!

Dela upp så att eleverna får olika län på kartan att läsa om och berätta om för de andra i klassen. Låt dem ge exempel på några saker som går bra att odla/producera i länet och fundera på om det finns saker som påverkar vad som produceras just där. Vilka maträtter kan man göra med råvarorna därifrån?

[Här](#) hittar ni färdigt material att använda.



Spelet "Matcha korten"

Där här memory-liknande spelet går ut på att hitta och para ihop de bilder som hör ihop, exempelvis ägg och höns, majs och popcorn och sockerbeta och sockerbitar. Spelet finns i tre olika svårighetsgrader och det går att välja om man vill spela med eller utan tidtagning.

Skattjakter (PDF)

Skattjakterna består av ett antal frågor där svaren går att hitta på olika platser runt om i plattformen, i filmerna eller i faktatexterna. När eleverna hittat svaren på frågorna så ska de bilda ett ord med de markerade bokstäverna.

Det finns två olika skattjakter, en lite enklare och en något klurigare. Ni kan också variera svårighetsgrad genom att välja om ni vill låta eleverna använda rutnätet för att ge dem en hint om antalet bokstäver i varje ord, eller om ni bara låter dem få själva frågorna. Observera att ordningen på bokstäverna behöver kastas om i versionen med endast frågorna samt i ena versionen med rutor för extra klurighet.

Tipspromenader och pyssel (PDF)

På bondeniskolan.se/pyssel hittar ni färdiga ordpussel och tipspromenader i olika svårighetsgrader, bara att ladda ner, skriva ut och sätta upp.



Där hittar ni även annat pyssel för de yngre eleverna.



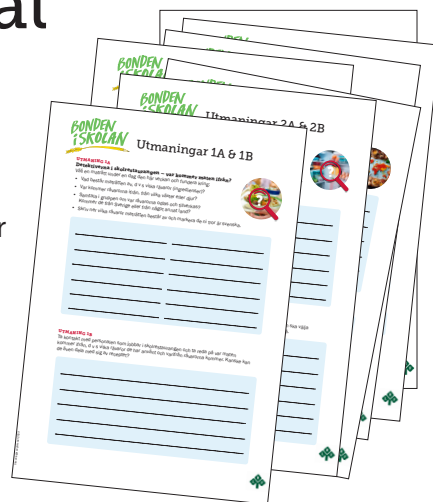


Övrigt material

Utmaningar (PDF)

Vi har satt ihop ett gäng utmaningar som eleverna kan göra även utanför plattformen. Välj och vraka och låt eleverna göra den eller de utmaningar som passar hos er eller anpassa dem utifrån era förutsättningar.

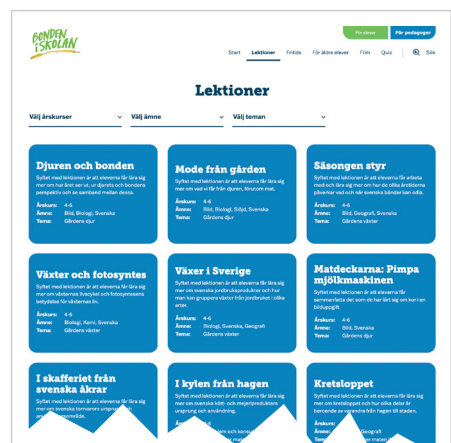
Några utmaningar passar bäst att göra i grupper, medan andra går att göra även enskilt eller i helklass. Vill ni främst att eleverna ska arbeta i grupper så kan ni dela upp eleverna i grupper redan vi aktivitetens början som de sedan kan ha under resten av Bonden i skolan-veckorna. Låt eleverna förslagsvis inleda aktiviteten med att hitta på ett lantbruks- eller skogsrelaterat gruppnamn.



Utöver dessa utmaningar finns det flera färdiga lektionsupplägg att använda i vår [lektionsdatabas](#). Där kan ni även sortera på årskurs, ämne eller teman. För varje lektionsupplägg finns färdigt material att använda digitalt eller skriva ut samt information om kopplingen till Igr22.

Tävling

Under de här fyra veckorna kommer ni även få möjlighet att vara med i en tävling där ni kan vinna ett gårdsbesök för hela klassen. Ni kommer få möjlighet att skicka in ett bidrag per klass. Upplägg och tävlingsregler kommer finnas i plattformen vid aktivitetens start, den 2 oktober.



Diplom (PDF)

Som ett avslut på aktiviteten finns det diplom att skriva ut och ge till eleverna som belöning efter genomfört arbete. Ni hittar även dessa tillsammans med övrigt material på Bonden i skolans pedagogsida.

